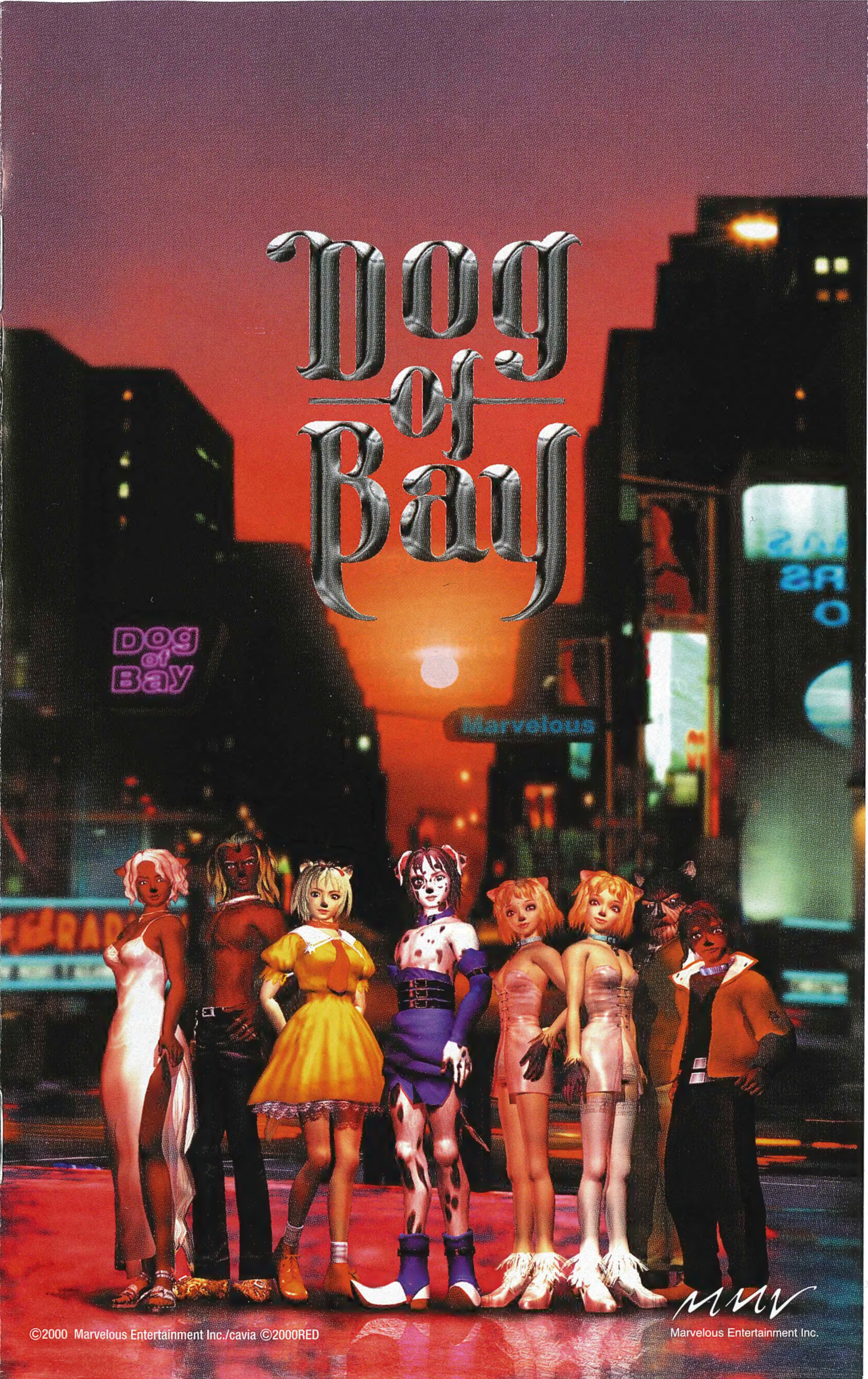

Dog of Bay
Dog of Bay
Marvelous

Dog of Bay

このたびはマーベラスエンターテイメント
「Dog of Bay」をお買い上げ下さいまして誠にありがとうございます。

ご使用の前に取り扱い方や
使用上の注意などについてこの解説書をよくお読みいただき、
正しい使用方法でご愛用下さい。

この解説書は再発行できませんので大切に保管してください。

目 次

SLPS 20057

Story

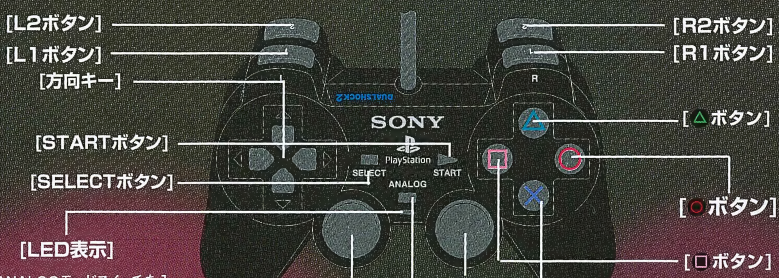
主人公は擬人化された犬、伝説の天才ダンサー「カミュ」。
昔、港町の埠頭の傍にある、使われなくなった倉庫に数匹の捨て犬が集まり、
夜な夜な世迷い言を語り合ううちにバーカウンターが出来、急ごしらえのステージが出来て、
歌あり踊りありの『ライブバー：PERMANENTS』ができました。
夜な夜な開かれるエンターテイメントショー、そこに様々な犬達が集まってきます。
この『PERMANENTS』に集う犬たちは、過去の迫害からか、
外界との接触を避けながら身を寄せ合い生きており、
そこでは狭いながらも人間世界と同じように
様々な動物模様？（人間模様）が展開するのです。
主人公「カミュ」を軸に、かつての恋人サラとの再会、
ボス格であるジョニーとの対立、バーカウンターの女主人ベスからの激励等々…
登場するキャラクター全員がそれぞれの物語を持ち、
各々の思いを胸に秘めここに集い、あるものはここに留まり、
あるものは去っていきます。
恋人サラと別れ、ひとり危険といわれる外界へ敢えて旅立った「カミュ」…。
そんな「カミュ」が、幾年月を重ね、
『PERMANENTS』に再び訪れるシーンから、ゲームは始まります。
「PERMANENTS」のキャラクター達は、
「外界から舞い戻ったカミュ」に対し戸惑いを隠せず、
それぞれのスタンスでストーリーに密接に働きかけ、
心情や生き様などを吐露してゆきます。
「男と女」、「老いと若さ」など、誰もがごく身近に感じる
メッセージを含む「歌」と情念の「ダンス」に 幕間ムービーをふんだんに重ね、
深い趣あるドラマとして普遍のテーマを描きます。

操 作

コントローラ操作

キー操作	Game画面	Viewer 画面
方向キー←・→	キャラクター選択 回答入力未使用	キャラクター選択 カメラ横回転
方向キー↑・↓	キャラクター選択 回答入力(上・下)	キャラクター選択 カメラ縦回転
△ボタン	回答入力(上)	未使用
○ボタン	キャラクター選択の決定 回答入力未使用	決定 カメラリセット
×ボタン	回答入力(下)	キャラクター選択に戻る (キャラクター選択画面でタイトルに戻る)
□ボタン	未使用(全て)	未使用
□ボタン+←・→	未使用(全て)	カメラ横移動
□ボタン+↑・↓	未使用(全て)	カメラ縦移動
STARTボタン	ポーズ(ゲーム中断可能)	未使用
SELECTボタン	未使用(全て)	未使用
L1ボタン	アドリブ用ボタン	カメラズーム アップ
L2ボタン	アドリブ用ボタン	カメラズーム アウト
R1ボタン	アドリブ用ボタン	未使用
R2ボタン	アドリブ用ボタン	未使用
左スティック	回答入力(上・下)	未使用
右スティック	回答入力(上・下)	未使用
L1・L2・R1・R2ボタン START・SELECTボタン 同時入力	ソフトリセット (タイトル画面に戻ります)	ソフトリセット (タイトル画面に戻ります)

[アナログコントローラ(DUALSHOCK 2)]



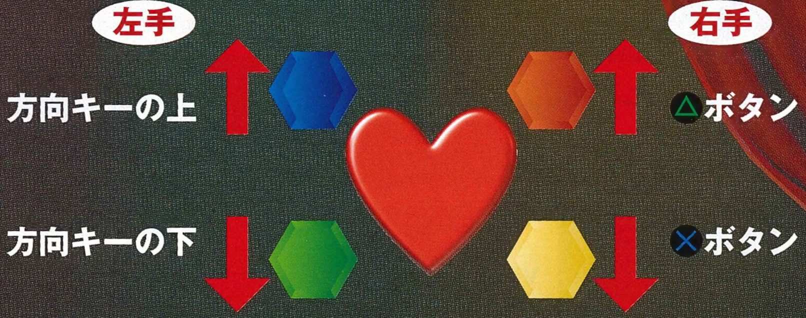
ANALOGモードスイッチを入力し、LED表示が赤色に点灯すると左・右スティックが使用できます。

振動機能ON/OFFの設定方法はP.5 OPTION画面を参照して下さい。
LED表示の点灯と振動は無関係です。
アナログコントローラ(DUALSHOCK)も操作方法は同じです。

方 法

ゲーム中の入力方法

ダンス・歌に合わせてリズムを刻むハートと周囲の宝石が入力のナビゲートを行います。さらに、迫りくる「音波」もプレイヤーの入力の目安になります。



☆ハート付近の宝石が光りそうになると(オーラ充填中)、入力の予告タイミングです。



光った瞬間のタイミングで各宝石に対応したボタンをうまく押してください。

★ハートの右に位置する宝石 上の宝石「△ボタン」
下の宝石「×ボタン」を押します
★ハートの左に位置する宝石 上の宝石「方向キーの上」
下の宝石「方向キーの下」を押します



左・右スティックでの入力

★ハートの右に位置する宝石　「右スティック」上下を操作します。
★ハートの左に位置する宝石　「左スティック」上下を操作します。
タイミングが合えば、エフェクトや歓声がプレイヤーに!

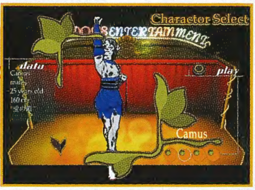


メインメニュー画面

以下のモードがあります。

Storyモード

キャラクターセレクト画面が開きます。
スタート時は、主人公「カミュ」しか選択出来ません。
※クリア条件に合わせて、選択可能なキャラクターが増加します。





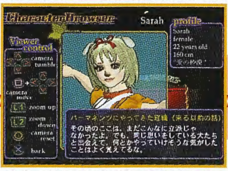
Freeモード

「Story」モードでクリア(セーブ)したキャラクターを、
任意でプレイすることができます。



Sessionモード

「Story」モードでクリアしたキャラクターを、
任意で2P同時にプレイすることができます。



Viewerモード

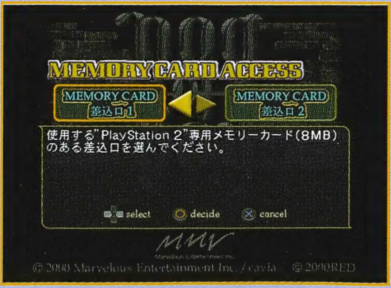
クリアした、キャラクターの情報を閲覧する事が出来ます。

セーブ・ロードに関して

「ロード」

「Story」モードの場合

メインメニュー画面の「Record」画面を選択すると「Story」モードのセーブデータがある場合にデータのロードを行います。
※セーブデータがない場合は、新規にデータの作成を行うかセーブせずにゲームを開始します。
※プレイヤーとの対話形式で進行します。
"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)がMEMORY CARD差込口1or2に差し込まれていないとデータのロードができません



Option画面



各種設定をする事が出来ます。
◎難易度
難易度の設定を
「Easy」・「Hard」の何れかに設定します。
「Easy」········　簡単な問題になります。
「Hard」········　難しい問題になります。
◎サウンド
「ステレオ」・「モノラル」の選択が出来ます。
◎SE音量
SE音量の設定が出来ます。
◎バイブレーション（振動）機能
コントローラ端子1または2に繋がっている
アナログコントローラの振動機能を「On」・「Off」する事が出来ます。
◎モデルバージョン
一定条件をクリアすると、通常のモデルとは別にキャラクター表示モードの選択が出来るようになります。
1、2等身······キャラクターの等身が変わります。
2、???······???

Record画面

「Story」モードでセーブしたデータをロードします。
※セーブデータがない場合は、新規にデータの作成を行うかセーブせずにゲームを開始します。
※プレイヤーとの対話形式で進行します。

「Session」モード

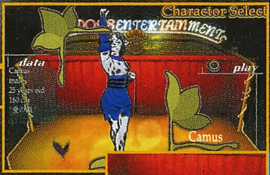
"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）に「Story」モードのセーブデータがあれば、その時のデータに準じたキャラクターが選択出来ます。
「Session」モードの結果はセーブされず、ステージをクリアしても新規のキャラクター選択は出来ません（ステージが進まない）。
※その時に選択出来るキャラクターのみプレイが出来ます。

「セーブ」

「Story」モード時に「ロード」・「新規にセーブデータを作成」を選択した場合オートセーブ機構となっている為、クリアしたデータを"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）に自動保存します。
※プレイ結果が、前回よりも優れている場合のみ上書き保存されます。
※"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）がMEMORY CARD差込口1にも2にも差し込まれていない時は、ゲームデータを保存する事は出来ません。

ゲームの遊び方 I

「Story」モード・・・何度かの分岐を含む
ストーリーに準じた、プレイモードです。



1 キャラクターを選択する

方向キーでプレイするキャラクターを選択し、○ボタンで決定します。
※スタート時は、主人公「カミュ」しか選択出来ません。



2 ゲームの開始

キャラクターを選択すると、キャラクターに対応した曲が流れゲームが始まります。

3 入力方法

ダンス・歌に合わせてリズムを刻むハートと周囲の宝石が入力のナビゲートを行います。
さらに、迫りくる「音波」もプレイヤーの入力の目安になります。

4 ダンスコマンドの入力方法 (5p参照)

☆ハート付近の宝石が光りそうになると(オーラ充填中)、入力の予告タイミングです。
光った瞬間のタイミングで各宝石に対応したボタンをうまく押してください。
★ハートの右に位置する宝石 上の宝石「△ボタン」・下の宝石「×ボタン」を押します
★ハートの左に位置する宝石 上の宝石「方向キーの上」
下の宝石「方向キーの下」を押します



左・右スティックでの入力

★ハートの右に位置する宝石 「右スティック」上下を操作します。
★ハートの左に位置する宝石 「左スティック」上下を操作します。

5 プレイの中止

プレイ中に「Start」ボタンを押すと、「Retry」「Character Select」「Title」が表示されます。
1「Retry」・・・・・・・・ダンスを始めからやり直します
2「Character Select」・・・・・・・・キャラクター選択画面に戻ります。
3「Title」・・・・・・・・タイトル画面に戻ります。



6 入力評価

入力に関して、以下の7つ評価判定があります。

1Super Excellent・・・・方向キーの上下、△・×ボタン
を完璧なタイミングで入力
2Excellent・・・・完璧なタイミングで入力
3Good・・・・僅かにずれたタイミングで入力
4Cheap・・・・かなりずれたタイミングで入力
5Bad・・・・入力失敗
6Find・・・・隠しキーを入力
7NG・・・カラ入力

7 クリア条件

プレイ途中で強制終了される事なく、リザルト画面の評価が規定の達成率(%)を超える。
※達成率(%)の算定方法(「Excellent」+「Good」+「Cheap」+「Find」)÷入力回数=リザルト画面パーセント表示
※「Find」は入力回数には含まれない為、パーセントの評価が100%を超える場合があります。

8 リザルト画面

プレイ途中で強制終了される事なく、ゲームプレイを終了するとリザルト画面が表示されます。他のキャラがプレイヤーに評価をコメントしてくれる時があります。
※達成率(%)が低い場合、最後までゲームをプレイしても「GAME OVER」となる場合があります。



ゲームの遊び方 2

「Session」モード・・・「Story」モードでクリアしたキャラクターを2人で協力しながらプレイする事が可能なモードです。



1 キャラクターを選択する

方向キーでプレイするキャラクターを選択し、○ボタンで決定します。
※「Story」モードでクリアしたキャラクターしか選択が出来ません。
まず「Story」モードで全キャラクターのクリアを目指しましょう。
※スタート時のみ、主人公「カミュ」の選択出来ます。



2 ゲームの開始

キャラクターを選択すると、キャラクターに対応した曲が流れゲームが始まります。



3 入力方法

ダンス・歌に合わせてリズムを刻むハートと周囲の宝石が入力のナビゲートを行います。
さらに、迫りくる「音波」もプレイヤーの入力の目安になります。

4 ダンスコマンドの入力方法 (5p参照)

☆ハート付近の宝石が光りそうになると(オーラ充填中)、入力の予告タイミングです。
光った瞬間のタイミングで各宝石に対応したボタンをうまく押してください。
★ハートの右に位置する宝石 上の宝石「△ボタン」・下の宝石「×ボタン」を押します
★ハートの左に位置する宝石 上の宝石「方向キーの上」
下の宝石「方向キーの下」を押します



左・右スティックでの入力

★ハートの右に位置する宝石 「右スティック」上下を操作します。
★ハートの左に位置する宝石 「左スティック」上下を操作します。

5 プレイの中止

プレイ中に「Start」ボタンを押すと、「Retry」「Character Select」「Title」が表示されます。
1「Retry」・・・・・・・・ダンスを始めからやり直します
2「Character Select」・・・・・・・・キャラクター選択画面に戻ります。
3「Title」・・・・・・・・タイトル画面に戻ります。



6 入力評価

入力に関して、以下の7つ評価判定があります。
1Super Excellent・・・・方向キーの上下、△・×ボタンを完璧なタイミングで入力
2Excellent・・・・完璧なタイミングで入力
3Good・・・・僅かにずれたタイミングで入力
4Cheap・・・・かなりずれたタイミングで入力
5Bad・・・・入力失敗
6Find・・・・隠しキーを入力
7NG・・・カラ入力



7 クリア条件

プレイ途中で強制終了される事なく、リザルト画面の評価が規定の達成率(%)を超える。
※「Session」モードは協力プレイなので、2人のプレイヤーの達成率(%)の合計が規定の数値を超えればクリアとなります。
※達成率(%)の算定方法(「Excellent」+「Good」+「Cheap」+「Find」)÷入力回数=リザルト画面パーセント表示
※「Find」は入力回数には含まれない為、パーセントの評価が100%を超える場合があります。

8 リザルト画面

プレイ途中で強制終了される事なく、ゲームプレイを終了するとリザルト画面が表示されます。他のキャラがプレイヤーに評価をコメントしてくれます。



キャラクター



CD-single

Dog of Bay「星空」MJCC-83008「本田美奈子」によるオープニングテーマ収録
1月24日発売予定　価格：1,260円（税込）　発売：マーベラスエンターテイメント　販売：バップ

CD-アルバム

Dog of Bayサウンドトラック MJCG-80056「涼風真世」が歌う主人公カミュのテーマ曲（ゲーム未収録）を含むオリジナルアルバム。
2月21日発売予定　価格：3,150円（税込）　発売：マーベラスエンターテイメント　販売：バップ

ディスクの収納・取り出し方法



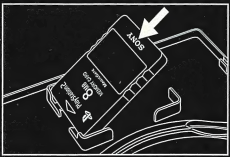
PUSHボタンを押すと、ディスクが浮き上がります。ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。



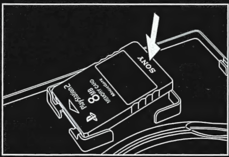
ディスクを収納するときは、ディスクの中心孔のすぐ外側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがありますのでご注意ください。また、ディスクが正しく収納されていないと、ディスクが割れたり、傷が付く原因となりますのでご注意ください。

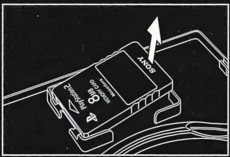
メモリーカードの収納・取り出し方法



1. メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込んでください。



2.メモリーカードの右端を押し込んでください。



3.取り出す場合は、メモリーカードの右端から持ち上げてください。

使用上のご注意 ●このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム"PlayStation 2"専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。●ソフトウェアの「解説書」および"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにディスクトレイにのせてください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●ディスクをケースから取り出す際には、ケースのPUSHボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。浮く前に無理に取り出そうとするとディスクが割れたり、指を挟んでけがをすることがあります。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては「"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)」や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。●メモリーカードをケースに収める場合は、メモリーカードの△印の彫り込みのある面を上にして、端子側をケース上部のMEMORY CARD HOLDER(メモリーカードホルダー)にある左端のフックに斜めに差し込み、右端を押し込んでください。また、ケースから取り出す場合は、必ずメモリーカードの右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので絶対におやめください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●"PlayStation 2"本体の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。



mmv ゲームサポート／03-5793-3380
SLPS 20057
Marvelous Entertainment Inc.